Wat wil ik onderzoeken?

* Hoe wordt dit systeem gebruikt ?
  + Hoe meet ik dit ?
    - Door de interacties te registreren
  + Wat kan ik hiermee?
    - Als ik weet hoe dit systeem wordt gebruikt dan hoop ik inzicht te kunnen leveren over hoe mensen naar nieuwe systemen kijken/gebruiken
    - Misschien daarna nog verklaren waarom het systeem zo gebruikt is ?
  + Waarom?
    - Om interactie bij onbekende systemen vast te leggen
      * Waarom?
        + Omdat het een interessant inzicht kan leveren op hoe er omgegaan wordt met systemen

Waarom ?

Omdat tegenwoordig wij dagelijks in contact komen met nieuwe systemen en er te weinig tijd is om elk systeem grondig uit te zoeken

Ik wil vanuit het perspectief van het systeem kijken. Interactie met dit systeem ? Ik wil meer richting te ICT dan de psychologie in het HCI domein. Dit hoop ik te kunnen bereiken door specifiek naar het systeem te kijken.

Ik heb een systeem, ik laat er mensen mee interacteren. Ik hoop door de interacties met het systeem te registreren tot een hypothese te komen over hoe mensen naar dit systeem ( of dit soort systemen) kijken.

Wat is het systeem wat ik wil meten?

Conway’s game of life laten zien op een muur van led knoppen. De gebruiker kan de initiale state selecteren door op de knoppen te drukken. Vervolgens door op een startknop te drukken kan hij het systeem starten.

Wat voor soort data verzamel ik ?

Ik kan de initiële states registeren, ook de verschillende states per sessie. Hier zijn patronen in te vinden. Ook zou ik de sessie per persoon kunnen bijwonen en notities kunnen maken, of de hele sessie te filmen. Het is ook mogelijk om het systeem in een drukkere publieke ruimte te zetten ( hal van hu ) en alleen de states van het systeem registreren.